

«КАРАВАН ДРУЖБЫ»

Сюжетно-ролевая игра для учащихся среднего школьного возраста

В ходе сюжетно-ролевой игры «Караван дружбы» все участники переносятся в «Пустыню» и начинают свое путешествие, главная цель которого - знакомство с законами коллектива.

«Пустыня» - это образ, символ человеческих отношений. Каждый ребенок, пройдя ее, испытав все трудности в знойных песках, должен познать тайну человеческих отношений, овладеть нормами этики и морали. Участник игры может проявить и показать по отношению к окружающим свои человеческие качества: доброту, взаимопомощь и сочувствие к ближнему. Для этого он должен активно включаться в жизнь своего отряда и всего лагеря в целом.

Каждый отряд - это часть большого каравана Дружбы, который продвигается по пустыне к конечной цели - Городу Мечты. По пути караван останавливается или проходит мимо игровых остановок, которые и являются олицетворением законов коллектива:

- «Оазис правды» - закон правды
- «Барханы добра» - закон добра
- «Родник заботы и уважения» - закон заботы и уважения
- «Пески свободы» - закон свободы
- «Озеро любви» - закон любви и дружбы
- «Горы смелости и чести» - закон смелости и чести
- «Миражи творчества» - закон творчества.

Данные остановки обозначаются на карте продвижения Каравана Дружбы по пустыне. По итогам дня устанавливается лучший отряд. На карту движения крепится игровой знак «верблюд». Тот отряд, в составе которого окажется больше «верблюдов», и будет победителем смены.

Роли в ходе данной сюжетно-ролевой игры распределяются следующим образом:

старший воспитатель - султан,
старший вожатый - визирь,
воспитатели - совет старейшин,
выборный орган детей - совет мудрецов,
командир отряда - глава каравана,
отряды - семьи восточного образца в составе каравана.

Законы Каравана Дружбы

1. В караване ребята живут без «я», как друзья. Всем на удивление одно местоимение «мы».
2. Чем больше трудностей в пустыне, тем больше бодрости!
3. Получил задание от старейшины - не пищи, легкой жизни не ищи!
4. Время дорого у нас. Сверяй свои часы по солнечным!

5. Соблюдай порядок и уют, ведь даже в пустыне чистоту признают!
6. Держись своего каравана, в худшем случае, засыплет песком!
7. В шатре своем думай, разведывай, соображай, решение, и планы свои уважай!
8. Если с караваном вышел в путь - ковырять в носу забудь! Забудь про слезы и скуку - помни, что хорошее настроение - залог восточного веселья!

Выполнение пятого закона Каравана Дружбы предусматривает наличие экрана Чистоты, который называется «Весы порядка и чистоты». Каждому отряду соответствует определенный номер весов. На двух чашах обозначаются «оценки»: на первой «5» и на второй - все остальные. В конце смены подводятся итоги по количеству набранных баллов.

Диагностика каждого прожитого дня заключается в строительстве пирамид мнений и пожеланий, где, начиная с нижнего ряда, ребята могут письменно высказать свой взгляд на прошедший день, дать ему оценку. Строительство пирамиды заканчивается установкой итоговой оценки в виде последнего «золотого кирпича».

Несомненно, что в пустыне каждый ребенок испытывает жажду интересных дел. Задача взрослых - дать «напиться» ребенку, т.е. обеспечить интересную и увлекательную жизнь.

Распорядок дня в Караване Дружбы

- 8.00 - 8.30 - Подъем. «Сим-сим, откройся!»
- 9.00 - 9.30 — Завтрак в чайхане
- 10.00 - 11.30 - Познавательное дело. Время Старика - Хоттабыча
- 12.00 - 13.00 - Проектные работы. Час европейского посольства
- 13.00 - 14.00 – Обед в чайхане
- 14.00 - 15.30 - Тихий час. Солнечный удар!
- 16.00 - 16.15 – Полдник в чайхане
- 16.30 - 17.30 - Музыкальный час «Восток - дело тонкое...»
- 18.00 - 19.30 - Подготовка к посещению «Шатра чудес»
- 19.30 - 20.00 – Ужин в чайхане
- 20.30 - 22.00 - Вечернее дело «Шатер чудес»
- 22.00 - 22.30 - Отрядные огоньки. Свеча Алладина
- 23.00 - Отбой. «Сим-сим, закройся!»

Программа проведения сюжетно-ролевой игры «Караван дружбы»

1 день

Заезд

Игра «Здравствуй, лагерь!» Конкурс кроссвордов на тему: «Мы в лагере»

Пресс-конференция «Будем знакомы!»

2 день

Знакомство с правилами игры «Караван дружбы». Открытие смены. Конкурс - представление караванов.

3 день

Интеллектуальное казино «Белое солнце пустыни». Вечер легенд «Астрологи и прорицатели представляют...»

Дни мастеров

4 день

Познавательная игра «Институт восточных изобретений». Вечерняя программа «Лавка сладостей»

5 день

Презентация восточных швейных фирм. Конкурс модельеров. Игровая программа «Конкурс Шахерезад и Синдбад-Мореходов».

Дни мудрецов

6 день

Спортивные эстафеты «Али-Баба и 40 разбойников». Шуточная экскурсия «Музей археологических раскопок»

7 день

Игрокросс «Авторалли «Пустыня - ...г.». Конкурс телевизионных программ «ТВ-Восток»

8 день

Игровая программа «Восточный базар». Познавательное дело «Конкурс Хаджи - Насреддинов»

Дни развлечений

9 день

Игра по станциям «Сапоги-скороходы». Конкурс эстрадной песни и видеоклипов «Золотые пески».

10 день

Малая Восточная Олимпиада.

Конкурс поделок из природного материала «Бал репейного короля».

Игровая программа «Шатер Алладина».

11 день

Конкурс «Театральная биржа».

Конкурсная программа «Студия «Джин-фильм» представляет...» (конкурс художественных фильмов).

Дни чудес

12 день

Познавательное дело «Праздник зелени и воды».

Игровая программа «Карнавал пустыни».

13 день

Прибытие каравана в город Мечты.

Проектные работы «Город Мечты», «Аллея Фонтанов».

Подведение итогов игры. Объявление победителей и лидеров. Заккрытие смены.

14 день

Разъезд. Орлятский круг «Мы вспоминаем о тебе, Восток!»