



Булычева О. В.

ПОЛОЖЕНИЕ

интеллектуальной конкурсной игровой программы

«Кибербезопасность: как не попасться в сети»

для учащихся 5-7-х классов школ Ленинского района

1. Общие положения

1.1. Интеллектуальная конкурсная игровая программа *«Кибербезопасность: как не попасться в сети»* проводится организационно-массовым отделом МБУ ДО ДДТ.

1.2. Программа создана для ознакомления детей и подростков с основами безопасного поведения в сети Интернет.

2. Актуальность программы

2.1 Развитие высоких технологий, открытость страны мировому сообществу привели к незащищенности детей и подростков в информационно-телекоммуникационной сети Интернет, усугубили проблемы, связанные с торговлей детьми, мошенничеством, суицидальным и аморальным поведением подрастающего поколения.

3. Цели и задачи

3.1. **Цель** – формирование у детей и подростков понимания структуры киберпространства и принципов работы в нём, приобретение знаний о правилах и нормах, которые позволят обеспечить школьникам защиту своих личных данных в глобальной сети.

3.2. Задачи:

- расширить знания о правилах работы в киберпространстве;
- расширить знания о существующих угрозах в сети Интернет;
- воспитать в детях и подростках бережное отношение к персональной информации;
- сформировать умения соблюдать нормы информационной этики;
- воспитать чувство ответственности за личную безопасность и благополучие семьи.

4. Порядок проведения программы

4.1. В интеллектуальной конкурсной игровой программе *«Кибербезопасность: как не попасться в сети»* могут принять участие обучающиеся 5-7 классов образовательных организаций Ленинского района.

4.2. От ОО в качестве участника может быть заявлен один класс из каждой заявленной параллели.

4.3. Программа проводится в МБУ ДО ДДТ Ленинского района (ул. Щорса, стр. 80а).

4.4. В случае, если будет введен запрет на проведение массовых мероприятий в связи с неблагоприятной эпидемиологической обстановкой, проведение интеллектуальной конкурсной игровой программы «Кибербезопасность: как не попасться в сети» будет переведено в онлайн режим, об изменениях будет сообщено дополнительно.

4.5. Программа проводится в 2020-2021 учебном году в следующие сроки:

- январь-февраль – подача заявки на участие в программе;
- февраль-март – проведение интеллектуальной конкурсной игровой программы «Кибербезопасность: как не попасться в сети» для **5 классов**;
- март-апрель – проведение интеллектуальной конкурсной игровой программы «Кибербезопасность: как не попасться в сети» для **6 классов**;
- апрель-май – проведение интеллектуальной конкурсной игровой программы «Кибербезопасность: как не попасться в сети» для **7 классов**.

4.6. Для участия в интеллектуальной конкурсной игровой программе необходимо до 10 февраля 2021 года представить заполненную заявку (Приложение 1) на электронный адрес len_ddt@mail.ru.

5. Подведение итогов проекта

5.1. Итоги каждой игры подводятся в день проведения мероприятия.

5.2. Классы награждаются дипломами.

6. Данные об организаторах игры

Департамент образования Администрации города Екатеринбурга

МБУ ДО ДДТ Ленинского района г. Екатеринбург, ул. Щорса 80 А

По всем возникающим вопросам звонить по телефону 8(932)111-50-51 (Суслова Ксения Вячеславовна, педагог-организатор МБУ ДО ДДТ).

ЗАЯВКА

на участие в Интеллектуальной конкурсной игровой программе

«Кибербезопасность: как не попасться в сети»

для учащихся 5-7-х классов школ Ленинского района

№ ОО _____ № класса _____ Кол-во участников _____

Ответственный руководитель _____

Контактный телефон руководителя _____

Электронная почта руководителя _____

Список участников

№	ФИО участника
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	
14.	
15.	
16.	
17.	
18.	
19.	
20.	
21.	
22.	
23.	
24.	
25.	
26.	
27.	
28.	
29.	
30.	