

Задания 6.11.2020.

Группы 2А и 3А.

**Развитие речи.**

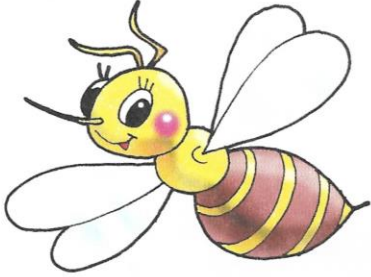
1. Прочитать.

с | м | о | у | а

|       |       |      |     |     |
|-------|-------|------|-----|-----|
| ма    | са    | о    | со  | са  |
| ма-ма | са-ма | о-са | сом | сам |

|    |       |       |       |
|----|-------|-------|-------|
| ма | ма-ма | са-ма | сам   |
| са | са-ма | ма-ма | са-ма |

|       |     |
|-------|-----|
| са-ма | сам |
| сам   | сом |



о-са



сом

О-са, ма-ма!  
Ма-ма, о-са!

|     |     |      |
|-----|-----|------|
| ма  | мо  | му   |
| сма | смо | сму* |

2. Рассмотрите рисунок.



- Кто нарисован на картинке?

- Что стоит на столе? 9

- Кто плавает в аквариуме?

- Чем занят котенок?

Продолжить рассказ по этой картинке.

**Скучно стало котенку играть одному...**

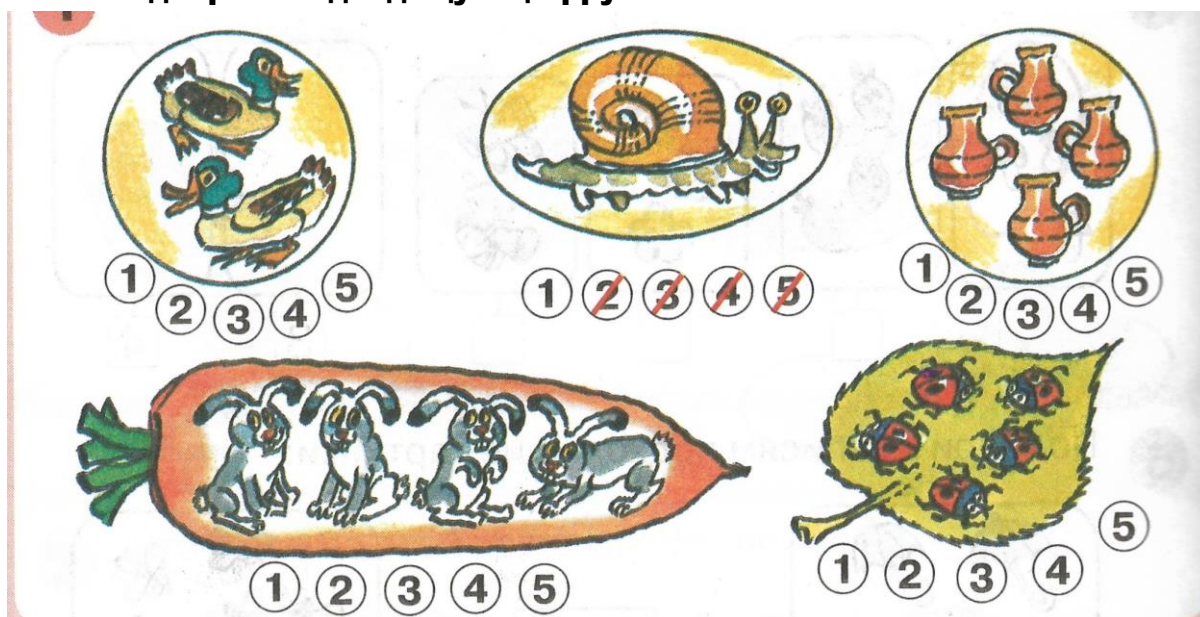
## Математика.

1. Назвать пропущенные цифры:

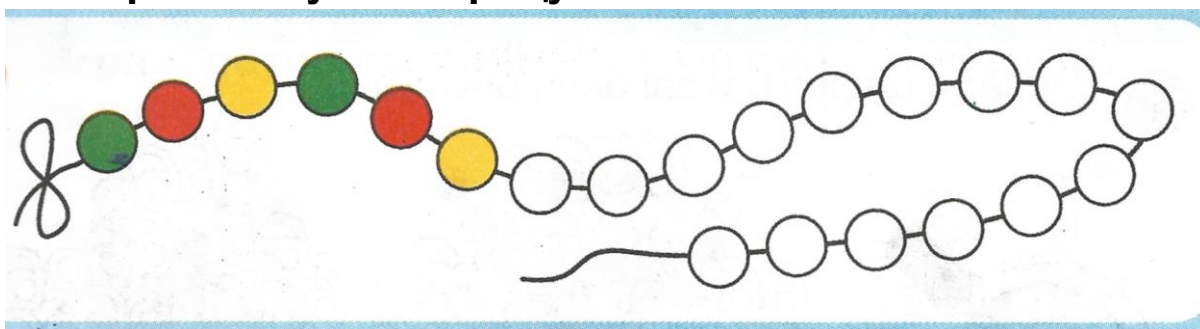
1 . 3 . 5 . 7 . 9 .

10 . 8 . 6 . 4 . 2 .

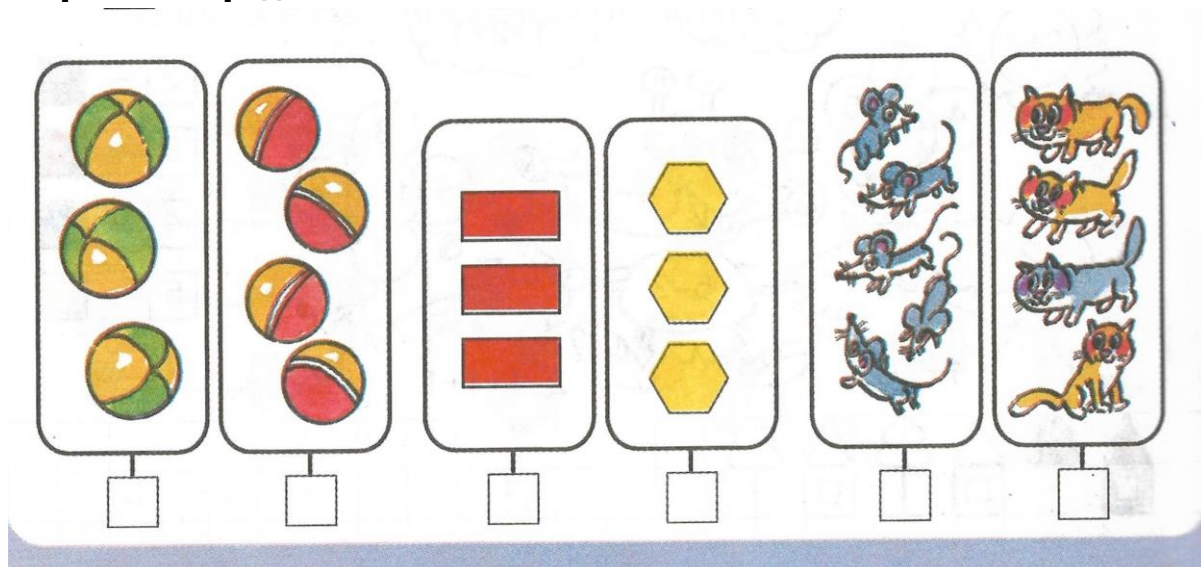
2. Подобрать подходящую цифру.



3. Нарисовать бусы по образцу.



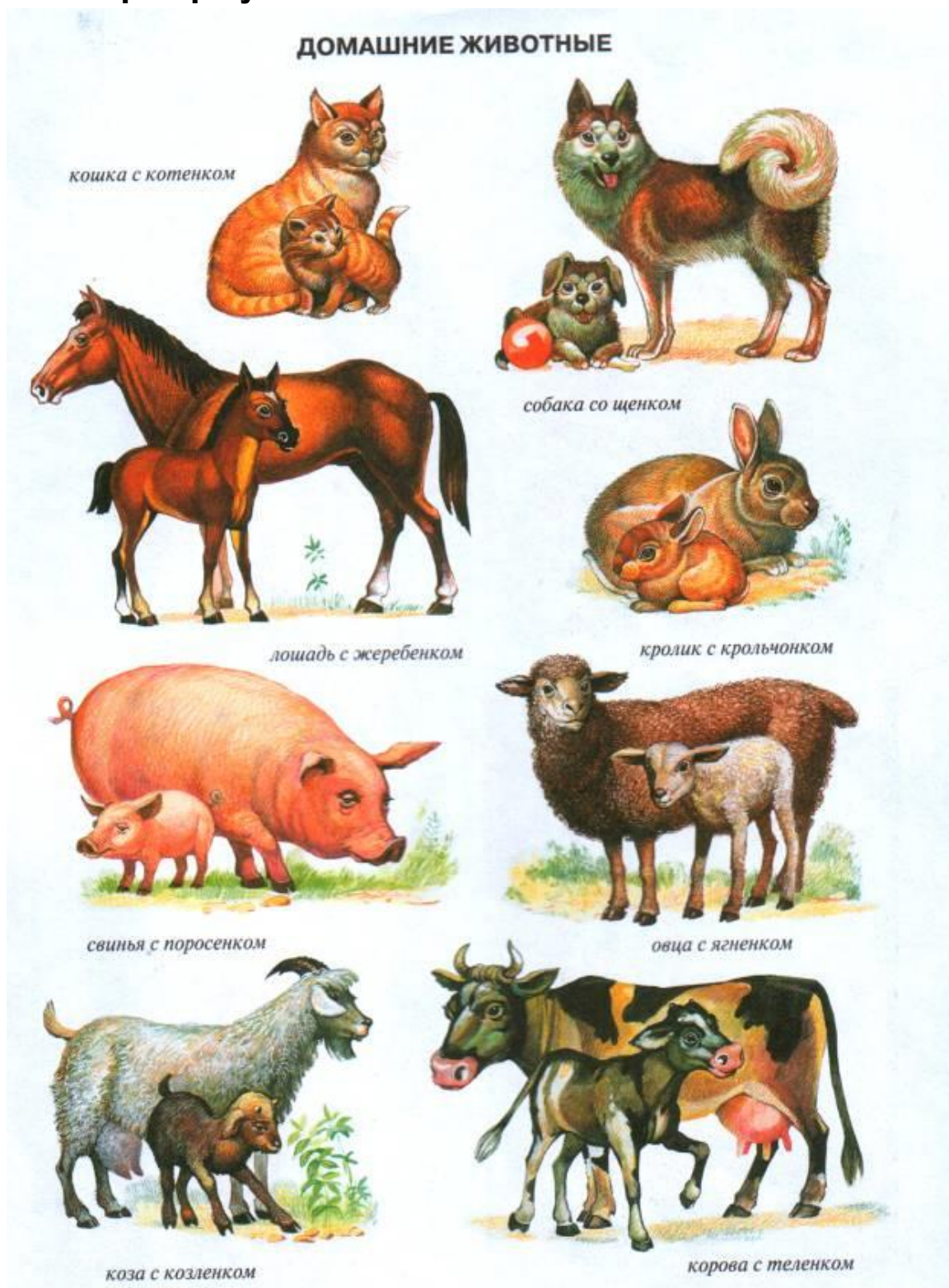
4. Сравните предметы и поставьте знаки  $>$ ,  $<$ ,  $=$ .



Задания 8.11.2020.

Развитие речи.

**1. Рассмотрите рисунок.**



Изображены домашние животные: кошка, собака, лошадь, кролик, свинья, овечка, коза, корова. Почему эти животные называются домашними?

У животных есть детки. У кошки- котенок, у собаки- щенок, у лошади- жеребенок, у кролика- крольчонок, у свиньи- поросенок, у овечки- ягненок, у козы- козленок, у коровы- теленок.

Попробуйте запомнить и назвать!

**2. Нарисуйте животное с детенышем.**

**3. Вспомнить и рассказать сказку “Колобок”.**



Рассмотрите рисунок.

-Что было до этой встречи?

-Что позже?

### **Математика.**

**1. Числовой ряд.**

**1 2 3 4 5 6 7 8 9 10**

Прямой и обратный счет.

**2.**

**2** Пронумеруй игрушки справа налево:

□ □ □ □ **1**

Напиши порядковый номер каждой игрушки из первого ряда:

□ □ **1** □ □

**3. Решить примеры:**

$1+1=$

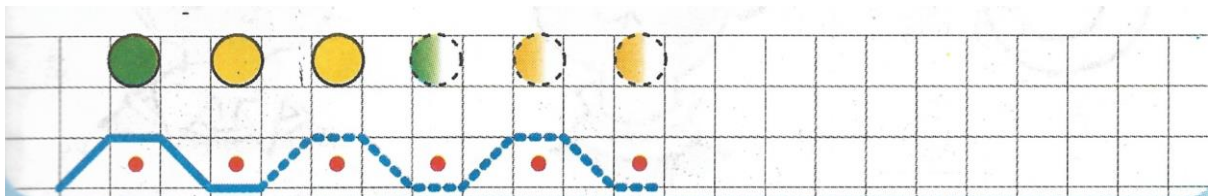
$2+1=$

$3+1=$

$4+1=$

$5+1=$

**4. Нарисовать рисунок до конца строки.**



**5. Вася запутался в паутине. Выбраться можно только по дорожкам, на которых цифры идут по порядку от 1 до 5. Найдите нужные дорожки.**

